



CD N° 3

A Técnica De Vinculação

Informação	Cola mental	Informação	Cola mental	Informação	Cola mental	Informação
Desenho vivo, detalhado D ,etc.	↔ + Ação (Verbo)	Desenho vivo, detalhado C	↔ + Ação (Verbo)	Desenho vivo, detalhado B	↔ + Ação (Verbo)	Desenho vivo, detalhado A

Memory building exercise: **Tente memorizar cada uma das listas em apenas 2 minutos para cada uma, aplicando os conceitos de:**

Sentidos, dentro de, em cima de, interação (ação) com, transformação para, zoom, exagero, humor. **Colocar cada par de desenhos na mesma tela da sua mente.**

1. Balão	1. Quadro	1. Relógio
2. Mesa	2. Avião	2. Casa
3. Porco	3. Caderno	3. Bola
4. Livro	4. Alho	4. Bala
5. Lâmpada	5. Lápis	5. Escova
6. Computador	6. Tesoura	6. Fita
7. Chapéu	7. Papel	7. TV
8. Xampu	8. Arvore	8. Fogão
9. Caneta	9. Fax	9. Gelo
10. CD	10. Carro	10. Terno
11. Vaca	11. Barco	11. Tijolo
12. Luva	12. Queijo	12. Tubo
13. Naja	13. Selo	13. Flôr
14. Harpa	14. Saco	14. Pincel

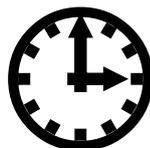
Definição

Sua cola para memorizar é a ação com amplos e rápidos movimentos. Melhor usar ações com amplos movimentos tais como: pular, jogar, manobrar, correr, etc. Quanto mais ações melhor será.



Não continue até que você faça os seguintes exercícios:

Crie 3 listas diferentes e memorize-as . Se você aplicar as técnicas ensinadas no curso irá perceber que cada vez você aumenta sua velocidade de memorização, aumentando o seu desempenho. Desafie-se. Diminua o tempo e aumente o tamanho das listas.



3 Listas de 20 palavras para memorizar em 3 minutos cada

Teclado	Tanque	Chapéu
Cano	Escada	Venda
Palma	Elo	Martelo
Alho	UFO	Pele
Pinga	Escudo	Vela
Pára-quadras	Lente	Vovó
Ilha	Sapo	Ventre
Cinto	Sela	Máscara
Sino	Arbusto	Pregos
Porta	Guitarra	Feijão
Fechadura	Hindu	Cachorro
Prateleira	Estátua	Sapato
Tinta	Parque	Anel
Estrada	Cerveja	Relógio
Celular	Tapete	Cabide
Recibo	Vaso	Jacaré
Plug	Cartas	Gravata
Durex	Disquete	Rádio
Panela	Cartucho	Camisa
Fita	Tesoura	Chupeta

3 Listas de 20 palavras para memorizar em 2 minutos cada

Dedo	Canhão	Guerreiro
Bala	Serra	Mágico
Palmito	Ouro	Prego
Faca	Foguete	Juiz
Copo	Espada	Salada
Avião	Fogo	Vinho
Barco	Agulha	Mulher
Barriga	Cavalo	Milho
Estátua	Fazendeiro	Cama
Maçaneta	Piano	Armário
Chave	Vaca	Medalha
Livro	Pintor	Barata
Escova	Dançarina	Motor
Roda	Balcão	Varanda
Antena	Vacu	Vestido
Lápis	Flores	Leão
Pilha	Correio	Boneca
Limão	Tomada	Motoqueiro
Arroz	Cartola	Calças
Chave de fenda	Couro	Coquetel

3 Listas de 20 palavras para memorizar em 1 minuto cada

Dente	Metralhadora	Napoleon
Bombeiro	Serrote	Gaiola
Machado	Tio	Panda
Carne	Lua	Marte
Pirex	Touro	Tomate
Caminhão	Madeira	Uvas
Mala	Médico	Homem
Ancora	Zorro	Panela
Chicote	Trator	Cobertor
Vendedor	Cantor	Pista
Chaveiro	Boi	Atleta
Estante	Mona lisa	Chinelo
Cabelos	Cigano	Bar
Mecânico	Prancheta	Mochila
Radialista	Empregada	Modelo
Olho	Toalha	Zebra
Brinco	Saco	Boné
Melão	VHS	Motel
Farinha	Girafa	Calças
Grade	Costela	Mandíbula

A TÉCNICA DE MEMORIZAR PALAVRAS ABSTRATAS

A história do charuto*

1. Fechar seus olhos
2. Refazer a estória inteira de maneira viva.
3. Fazer a estória em voz alta.

1. Charuto	8. Chifre	15. Pára-quedas
2. Dominó	9. Goiaba	16. Argola
3. Costela de porco	10. Urubu	17. Guia Francês
4. Panela	11. Bola de Futebol	18. Honda
5. Colombo	12. Guaraná	19. Tênis Nike
6. Equalizador	13. Salvador Dali	20. Veneziana
7. Peru	14. Superman	21. Bolinha

* Veja no fim da apostila o que significa a história do charuto.

Os 2 tipos de Ícones (símbolos) - substitutos:

- ISF : Ícones Substitutos Fonéticos — palavras que possuem o mesmo som, como Bélgica e Beliche, Luxemburgo e Lux.
- ISS Ícones Substitutos Simbólicos - palavras que usam uma imagem que remete à informação, por exemplo, a bota para a Itália, Torre Eiffel para a França etc.

Informação	Ícones - substitutos	Informação	Ícones - substitutos
Bélgica	Beliche	Itália	Bota
Dinamarca	Cachorro dinamarquês	Luxemburgo	Lux (sabonete)
França	Torre Eiffel	Holanda	Moinho de vento
Alemanha	Cerveja alemã	Portugal	Porteiro
Grécia	Salada grega	Espanha	Touro
Irlanda	IRA (conjunto de "rock")	Inglaterra	Big Ben

EXEMPLOS:

Item Coluna A	<i>Ícones - substitutos Coluna B</i>	Item Coluna A	<i>Ícones - substitutos Coluna B</i>
1. global 2. doutrina 3. enganado 4. rir 5. objeção 6. obrigar 7. este 8. dizer 9. divisar 10. contar	globo Doutor encanador palhaço advogado dois homem que brigam Isto É (revista) Diesel (motor de Diesel) divisora conta	1. causa 2. bondoso 3. barganha 4. atestar 5. arsenal 6. graduar 7. litigar 8. marcar 9. regular 10. fazer	

Regras para tornar palavras abstratas em ícones substitutos fonéticos

- Fragmentar a palavra em sílabas ou sub- palavras e ignorar a maneira de soletrar
- Coragem - Co-ra-gem, coroa-gem, coro-gem, coro-gêmeos
- carro- gem ou cora-gem ou Carruagem
- Repetir cada sílaba em voz alta.
- Concentrar apenas no som geral da sílaba e não exatamente no mesmo som
- Criar um desenho baseado no som da sílaba
- Se é necessário para você criar mais de um desenho sempre escolha o desenho mais simples.
- Use dicionário no início
- Sempre testando e perguntando-se: Esta palavra poderia ser desenhada? Se não, escolha outro desenho (ícone) .
- Nunca troque uma palavra abstrata por outra palavra abstrata, sempre troque por um desenho.

Regras para tornar palavras abstratas em ícones substitutos simbólicos

- Repita a palavra várias vezes e procure o desenho que simboliza a palavra.
- Se deu Branco, escreva a palavra no papel e procure sinônimos para ela.
- Repita novamente o sinônimo várias vezes e procure o desenho que o simbolize.
- Sempre escolha desenhos mais simples
- Sempre procure compactar o desenho, por exemplo, a palavra *hospital* requer um desenho complexo com muitos elementos, troque-o por um leito hospitalar ou ambulância. Troque guerra por canhão ou espada, troque ferramentas por um chave de fendas etc.
- Lembre-se que **desde que VOCÊ é o criador do ícone você vai lembra-lo**

Exercício 1: Substituir as palavras abstratas por Ícone - substitutos

Item Coluna A	Ícone –substitutos Coluna B	Item Coluna A	Ícone – substitutos Coluna B
1. Inteligente 2. Finanças 3. Termo 4. Negociação 5. Norte 6. Propulsão 7. Cansado 8. Linguagem 9. Justiça 10. Felicidade		1. Posterior 2. Resumo 3. Legal 4. Ruim 5. Democracia 6. Independência 7. Orgulhoso 8. Bravo 9. Espanto 10. Negociar	

Item Coluna A	Ícone –substitutos Coluna B	Item Coluna A	Ícone – substitutos Coluna B
1. Negócios 2. Trocar 3. Terror 4. Anarquia 5. Saúde 6. Riqueza 7. Pobreza 8. Punir 9. Ser 10. Talvez		1. Conselho 2. Amor 3. Ódio 4. Anterior 5. Feliz 6. Liberdade 7. Pouco 8. Lento 9. Orgulho 10. Seco	

<ul style="list-style-type: none"> • Barganha = Barco + Aranha • Acordo = Acordeão • Direcionando = Direção • Privatização = Privada do Banheiro 	<ul style="list-style-type: none"> • Credibilidade = Cartão de crédito • Amor = Coração • Justiça = Balança • Orgulho = Atleta segurando um troféu • Anterior = Antena
--	--



Não continue até que você faça revisão da última lição!

A historia do charuto

1. Cuba	<i>Substitua por</i>	Charuto	*** ISS
2. República Dominicana	<i>Substitua por</i>	Dominó	ISF
3. Costa Rica	<i>Substitua por</i>	Costela de porco	ISF
4. Panamá	<i>Substitua por</i>	Panela	ISF
5. Colômbia	<i>Substitua por</i>	Tenente Colombo	ISF
6. Equador	<i>Substitua por</i>	Equalizador	ISF
7. Peru	<i>Substitua por</i>	Peru	ISF
8. Chile	<i>Substitua por</i>	Chifre	ISF
9. Guyana	<i>Substitua por</i>	Goiaba	ISF
10. Uruguai	<i>Substitua por</i>	Urubu	ISF
11. Brasil	<i>Substitua por</i>	Bola de futebol	*** ISS
12. Guatemala	<i>Substitua por</i>	Guaraná	ISF
13. El Salvador	<i>Substitua por</i>	Salvador Dali	ISF
14. Suriname	<i>Substitua por</i>	Superman	ISF
15. Paraguai	<i>Substitua por</i>	Parqueada	ISF
16. Argentina	<i>Substitua por</i>	Argola	ISF
17. Guiana Francesa	<i>Substitua por</i>	Guia Francês	ISF
18. Honduras	<i>Substitua por</i>	Honda	ISF
19. Nicarágua	<i>Substitua por</i>	Tênis Nike	ISF
20. Venezuela	<i>Substitua por</i>	Veneziana (persianas)	ISF
21. Bolívia	<i>Substitua por</i>	Bolinha	ISF